

2017-2022年中国移动游戏行业市场供需预测及投资战略咨询报告

报告大纲

一、报告简介

华经情报网发布的《2017-2022年中国移动游戏行业市场供需预测及投资战略咨询报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.huaon.com/detail/305078.html>

报告价格：电子版: 9000元 纸介版：9000元 电子和纸介版: 9200元

订购电话: 400-700-0142 010-80392465

电子邮箱: kf@huaon.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

2008- - 2015国内移动游戏销售规模及增速（亿元）

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章海外移动游戏行业发展现状

- 1.1 全球移动游戏行业发展现状
- 1.2 日本移动游戏行业发展现状
- 1.3 美国移动游戏行业发展现状

第二章中国移动游戏行业发展现状

- 2.1 中国移动游戏行业PEST分析
- 2.2 中国移动游戏行业发展历程
- 2.3 中国移动游戏行业市场现状
- 2.4 中国移动游戏行业用户规模
- 2.5 中国移动游戏行业资本市场

第三章中国移动游戏智能终端分发渠道研究

- 3.1 中国智能移动终端游戏行业产业链
- 3.2 中国智能移动终端游戏引擎市场
- 3.3 中国移动游戏iOS分发渠道
- 3.4 中国移动游戏Android分发渠道

第四章中国移动游戏用户行为分析

- 4.1 mUserTracker中国智能移动终端游戏用户监测数据
- 4.2 中国智能移动终端游戏用户使用行为分析

第五章中国移动游戏企业案例分析

- 5.1 触控科技

5.2 创梦天地

5.3 飞流

5.4 空中网

5.5 蓝港在线

5.6 乐动卓越

5.7 盛大游戏

5.8 腾讯游戏

5.9 银汉科技

5.10 中国手游

第六章中国移动游戏行业问题及未来趋势

6.1 中国移动游戏行业面临的问题

6.2 中国移动游戏行业未来趋势

图表目录：

图1-1. 2015-2016年全球智能移动游戏市场规模

图1-2. 2015年全球部分国家移动游戏付费率

图1-3. 2015年全球部分国家移动游戏用户规模

图1-4. 2015年全球移动应用时间占比

图1-5. 2015年iOS和Google Play移动游戏用户职业分布

图1-6. 2007-2015年日本功能机游戏市场规模

图1-7. 2011-2015年日本智能机游戏市场规模

图1-8. 2015年日本智能机数字内容市场规模份额

图1-9. 2015年-2016年日本主要游戏企业市值变化趋势

图1-10. 2004-2015年Gungho营收和增长率

图1-11. 2015年Gungho按地区营收占比

图1-12. 2011-2016Gungho移动游戏/PC游戏营收份额

图1-13. 2011-2016Gungho移动游戏/PC游戏销售利润率

图1-14. 2005-2015年DeNA净销售额

图1-15. 2009-2015年DeNA各项业务的净销售份额

图1-16. 2015年DeNA社交媒体业务

图1-17. 2000-2015年CAPCOM净销售和增长率情况

图1-18. 2016年CAPCOM在线下载内容营收占比

图1-19. 日本游戏企业CAPCOM移动游戏业务Beeline全球布局

图1-20. 2017-2022年美国移动游戏行业市场规模

图1-21. 2017-2022年美国移动游戏行业市场规模结构

图1-22. 2015年美国应用商店游戏营收份额

图1-23. 2015年和2016年美国iOS游戏类型分布

图1-24. 2017-2022年美国移动游戏手机用户规模及渗透率

图1-25. 2015-2016Supercell营业收入

图1-26. 2011-2016Supercell公司估值

图1-27. 2009-2016EA总营收和手机游戏营收

图1-28. 2011-2016 Zynga营收规模

图1-29. 2016Zynga网页游戏和手机游戏日均活跃人数和月均活跃人数

图2-1. 2015年各国人均GDP分布情况

图2-2. 2015年中国移动游戏用户年龄分布

详细请访问：<https://www.huaon.com/detail/305078.html>